

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Информатика

название учебной дисциплины

1. Место дисциплины в структуре основной профессиональной образовательной программы

Дисциплина входит в состав дисциплин математического и общему естественнонаучного цикла.

2. Цели и задачи дисциплины – требования к результатам освоения дисциплины:

Код ПК, ОК, ЛР	Умения	Знания
ОК 01, ОК 02, ОК 04, ОК 09; ПК 1.4, ПК 2.1; ЛР 6, ЛР 9, ЛР 11.	Строить логические схемы и составлять алгоритмы; Использовать средства операционных систем и сред для обеспечения работы вычислительной техники; Использовать языки программирования; Осваивать и использовать базовые системные программные продукты и пакеты прикладных программ; Эффективно применять информационные технологии для поиска и решения профессионально значимых задач.	Общий состав и структура персональных электронно-вычислительных машин (ЭВМ) и вычислительных систем; Основные функции, назначение и принципы работы распространенных операционных систем и сред; Базовые системные программные продукты и пакеты прикладных программ

3. Рекомендуемое количество часов на освоение программы дисциплины:

Объем работы обучающихся во взаимодействии с преподавателем 56 часов.

4. Объем учебной дисциплины и виды учебной работы

Вид учебной деятельности	Объем часов
Объем образовательной программы	56
Объем работы обучающихся во взаимодействии с преподавателем	56
в том числе:	
- теоретическое обучение	16
- лабораторные работы(если предусмотрено)	не предусмотрено
- практические занятия(если предусмотрено)	30
- курсовая работа (проект) (если предусмотрено)	не предусмотрено
- самостоятельная работа	2
- промежуточная аттестация (зачет/дифференцированный зачет/экзамен)	8

5. Содержание дисциплины

Тема 1. Техника безопасности. ИКТ-процессы в аппаратном обеспечении. Программное обеспечение вычислительной техники

Тема 2. Основы теории операционных систем и сред

Тема 3. Аппаратное обеспечение. Автоматизированные системы и среды

Тема 4. Файловые менеджеры, драйверы, утилиты. Антивирусные средства защиты информации. Текстовые и числовые редакторы в профессиональной деятельности

Тема 5. Алгоритмы. Основные алгоритмические конструкции, стандартные типы данных. Программирование

Тема 6. Основные понятия алгебры логики